# Изпит по "Основи на програмирането" – 10 и 11 Март 2018

## Задача 1. Hearthstone



Ники много обича да играе Hearthstone, но много обича и да си купува пакети с карти и различни приключения в играта. Той има на разположени обедната си почивка, в която си ги купува и **задължително прави 5 минутна пауза за кафе**. В останалото време той отделя **3 пъти по 2 минути** за купуване на пакети с карти и **2 пъти по 2 минути** за купуване на приключения.

Да се напише програма, която пресмята **колко общо пари е похарчил** (закръглени до втория знак след десетичната запетая) през почивката си и **колко време му остава за разпускане** след **паузата за кафе** и купуването на артикулите.

### Вход

От конзолата се прочитат 4 числа:

• На първи ред **време за почивка** – **цяло** число в интервала [20 … 40]

• На втори ред **цена за един пакет с карти** – **реално** число в интервала [2.00 … 69.00]

• На трети ред **цена на кафето** – **реално** число в интервала [0.50 ... 7.00]

* На четвърти ред **цена за едно приключение** – **реално** число в интервала [3.00 ... 100.00]

### Изход

Да се отпечата на конзолата:

• **Общо похарчените пари** по време на почивката – **реално** число, форматирано до **втория знак след десетичната запетая**

• **Оставащото му време** за разпускане

### Примерен вход и изход:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Обяснения** |
| 20  2  3  4 | 16.00  5 | Ники има 20 минутна почивка, в която прави задължителна 5 минутна пауза за кафе: 20 – 5 = 15 мин.  В останалото време отделя 3 пъти по 2 минути за купуване на пакети с карти: 3 \* 2 = 6 мин.  И 2 пъти по 2 минути за купуване на приключения: 2 \* 2 = 4 мин.  Време за разпускане: 15 – (6 + 4) = 5 мин.  Похарчени пари за пакове с карти: 3 \* 2 = 6  Похарчени пари за приключения: 2 \* 3 = 6  Общо похарчени пари: 6 + 6 + 4 = 16.00 |
| 35  2.50  6.30  1.20 | 21.30  20 |  |
| 40  16.66  35  4.20 | 124.18  25 |  |